



Surcharge d'opérateurs



```
class Classe {  
    ...  
    type_retour operatorOp(type_argument); // prototype de l'opérateur Op  
    ...  
};  
  
// définition de l'opérateur Op  
type_retour Classe::operatorOp(type_argument) { ... }  
  
// opérateur externe  
type_retour operatorOp(type_argument, Classe&) { ... }
```

Quelques exemple de prototypes :

```
bool operator==(Classe const&) const; // ex: p == q  
bool operator<(Classe const&) const; // ex: p < q  
Classe& operator=(Classe const&); // ex: p = q  
Classe& operator+=(Classe const&); // ex: p += q  
Classe& operator++(); // ex: ++p  
Classe& operator*=(const autre_type); // ex: p *= x;  
Classe operator-(Classe const&) const; // ex: r = p - q  
Classe operator-() const; // ex: q = -p;
```

```
// opérateurs externes  
ostream& operator<<(ostream&, Classe const&);  
Classe operator*(double, Classe const&);
```