



# Polymorphisme



*Résolution dynamique des liens* : choix des méthodes à invoquer **lors de l'exécution du programme** en fonction de la **nature réelle des instances**

2 ingrédients :

**méthodes virtuelles**      et      **références/pointeurs**

Méthode virtuelle :

```
virtual Type nom_fonction(liste d'arguments)  
[const];
```

Méthode virtuelle *pure* (abstraite) :

```
virtual Type nom_methode(liste d'arguments)  
const =0
```

Classe abstraite : contient *au moins une méthode abstraite*

*Collection hétérogène* : des **pointeurs** sur les instances doivent être manipulés, et non pas les instances directement