



Déverminage



Pour utiliser un programme de déverminage, compiler avec l'option `-g`
`c++ -g -o monprogramme monprogramme.cc`

Lancer le dévermineur : `ddd monprogramme`

Démarrer mon programme dans ddd : `run` ou `run arguments`

Suspendre l'exécution du programme à des endroits précis : utiliser le bouton



Exécuter pas à pas : `next` ou `step`

Regarder le contenu d'une variable :

- ▶ soit en mettant la souris dessus
- ▶ soit `print nom_variable`
- ▶ soit `display nom_variable`

La valeur de la variable est alors affichée à chaque pas de programme.