

Programmation Orientée Objet (C++) : Héritage

Jamila Sam

Laboratoire d'Intelligence Artificielle
Faculté I&C

<https://www.coursera.org/learn/programmation-orientee-objet-cpp/home/week/4>

⌚ Semaine 4

Progression

Objet	
Encapsulation et Abstraction	
Treatments	Données
Méthodes	Attributs
Constructeurs & Destructeurs	Appels aux constructeurs des attributs (hérités)
Const	Statiques
Virtuelles (pures)	
Surcharge d'opérateurs(interne/externe)	
Privés/protégés/publics	
Hérités/cachés (: :)	

Objectif de la leçon d'aujourd'hui

- ▶ rappel des concepts fondamentaux
- ▶ étude de cas : relation A-UN ou relation EST-UN
- ▶ complément non abordé par le MOOC



Héritage



Spécifier un *lien d'héritage* :

```
class Sousclasse : [public] SuperClass { ... }
```

Droits d'accès : `protected` accès autorisé au sein de la hiérarchie

Masquage : un attribut/méthode peut être redéfini dans une sous-classe

Accès à un *membre caché* : `SuperClasse::membre`

Le constructeur d'une sous classe doit faire appel au *constructeur de la super classe* :

```
class SousClasse: SuperClasse
{
    SousClasse(liste de paramètres)
    : SuperClasse(Arguments),
        attribut1(valeur1), ..., attributN(valeurN) { ... }
};
```

Programmation Orientée Objet – Cours 19 : Héritage – 5 / 13



EST-UN ou A-UN ?

Concepts fondamentaux

► composition : **A-UN**

```
class Instrument {};
```

```
class Musicien {
private:
```

```
// un musicien A-UN instrument
Instrument instrument;
};
```

► héritage : **EST-UN**

```
class Instrument {};
```

```
// un violon EST-UN instrument
```

```
class Violon : public Instrument {};
```

► à chaque fois que vous dites/pensez A est un B

► « est-un » : au niveau conceptuel (sémantique)
et au niveau du type

► ordre d'appel des constructeurs/destructeurs

Programmation Orientée Objet – Cours 19 : Héritage – 6 / 13



Restriction des accès lors de l'héritage

Les niveaux d'accès peuvent être **modifiés lors de l'héritage**

Syntaxe :

```
class ClasseEnfant: [accès] classeParente
{
    /* Déclaration des membres
       spécifiques à la sous-classe */
    //...
};
```

où **accès** est le mot-clé `public`, `protected` ou `private`. Les crochets entourant un élément [] indiquent qu'il est optionnel.

Les droits peuvent être conservés ou restreints, mais **jamais relachés** !

Par défaut, l'accès est **privé**.

Droit d'héritage public

string

public:
constructeurs
indexation: []
concaténation : +
etc...

MaChaine: public string

public:
void add(char);
char get(int);
void affiche()
// plein d'autres nouvelles
// fonctionnalités

MaChaine est (aussi) une string

```
int main(){
    MaChaine a;
    a.add('!');
    cout << a[0] << endl;
}
```

indexation ok

Droit d'héritage privé

string

public:
constructeurs
indexation: []
concaténation : +
etc...

isbn est implementee comme une string

isbn : private string

public:
void add(char);
char get(int);
void affiche()
// autres fonctionnalités

```
int main(){
    isbn a("2-88074-604-3");
    cout << a.get(0) << endl;
    cout << a[0] << endl;
}
```

ok

indexation interdite !!

Droit d'héritage protégé

string

public:
constructeurs
indexation: []
concaténation : +
etc...

isbn est implementee comme une string

isbn : protected string

public:
void add(char);
char get(int);
void affiche()
// autres fonctionnalités

```
int main(){
    isbn a("2-88074-604-3");
    cout << a.get(0) << endl;
    cout << a[0] << endl;
}
```

ok

indexation interdite !!

myisbn: public isbn

public:
void set(int i, char c){
 (*this)[i] = c;
}

Les sous-classes de isbn ont
droit de voir une isbn comme étant une string

indexation ok

Restriction des accès lors de l'héritage (2)



Récapitulatif des changements de niveaux d'accès aux membres hérités, en fonction du niveau initial et du type d'héritage :

	accès initial			
	public	protected	private	
	public	public	protected	pas d'accès
héritage	protected	protected	protected	pas d'accès
	private	private	private	pas d'accès

Le type d'héritage constitue une *limite supérieure à la visibilité*.

Pour préparer le prochain cours

- ▶ Vidéos et quiz du MOOC semaine 5 (première partie) :
 - ▶ Polymorphisme et résolution dynamique des liens [10 :58]
 - ▶ Polymorphisme : méthodes virtuelles [17 :25]
 - ▶ Masquage, substitution et surcharge [19 :11]
 - ▶ Classes abstraites [13 :55]
- ☞ La partie sur les collections hétérogènes sera abordée la semaine suivante avec un complément plus long en cours
- ▶ Le prochain cours :
 - ▶ de 14h15 à 15h (résumé et quelques approfondissements)