

Programmation Orientée Objet (C++) : Héritage

Jamila Sam


Laboratoire d'Intelligence Artificielle
Faculté I&C

Progression

Objet	
Encapsulation et Abstraction Classes Héritage simple/multiple Polymorphisme Classes abstraites/virtuelles Résolution des collisions de noms	
Traitements	Données
Méthodes Constructeurs & Destructeurs Const Virtuelles (pures) Surcharge d'opérateurs(interne/externe) Privés/protégés/publiques Hérités/cachés (: :)	Attributs Appels aux constructeurs des attributs (hérités) Statiques

Vidéos, transparents et quiz

<https://www.coursera.org/learn/programmation-orientee-objet-cpp/home/week/4>

 Semaine 4

Objectif de la leçon d'aujourd'hui

- rappel des concepts fondamentaux
- étude de cas : relation A-UN ou relation EST-UN
- complément non abordé par le MOOC



Héritage



Spécifier un *lien d'héritage* :

```
class Sousclasse : [public] SuperClass {...}
```

Droits d'accès : `protected` accès autorisé au sein de la hiérarchie

Masquage : un attribut/méthode peut être redéfini dans une sous-classe

Accès à un *membre caché* : `SuperClasse::membre`

Le constructeur d'une sous classe doit faire appel au *constructeur de la super classe* :

```
class SousClasse: SuperClasse
{
    SousClasse(liste de paramètres)
    : SuperClasse(Arguments),
      attribut1(valeur1), ..., attributN(valeurN) {...}
};
```

Etude de cas



EST-UN ou **A-UN**?

Concepts fondamentaux

► composition : **A-UN**

```
class Instrument {};  
  
class Musicien {  
private:  
    // un musicien A-UN instrument  
    Instrument instrument;  
};
```

► héritage : **EST-UN**

```
class Instrument {};  
  
// un violon EST-UN instrument  
class Violon : public Instrument {};
```

- à chaque fois que vous dites/pensez **A** est un **B**
- « est-un » : au niveau conceptuel (sémantique) et au niveau du type

► ordre d'appel des constructeurs/destructeurs



Restriction des accès lors de l'héritage



Les niveaux d'accès peuvent être **modifiés lors de l'héritage**

Syntaxe :

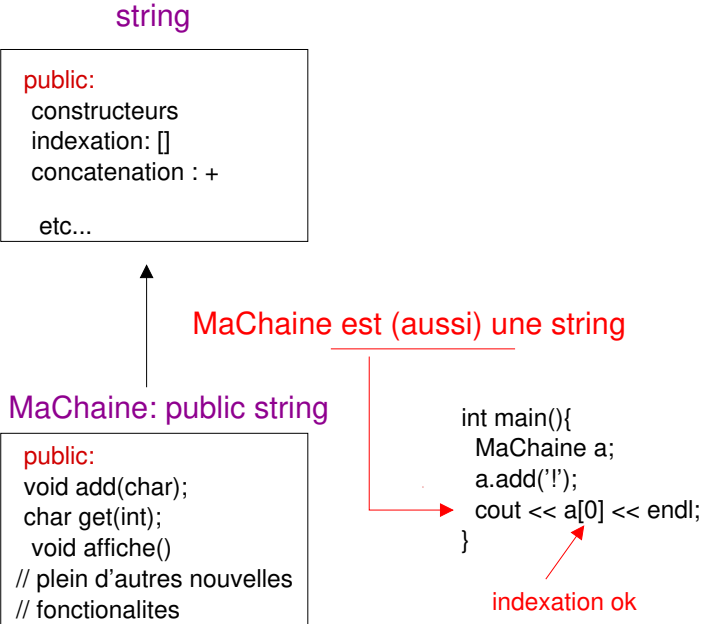
```
class ClasseEnfant: [accès] classeParente
{
    /* Déclaration des membres
       spécifiques à la sous-classe */
    //...
};
```

où **accès** est le mot-clé `public`, `protected` ou `private`. Les crochets entourant un élément `[]` indiquent qu'il est optionnel.

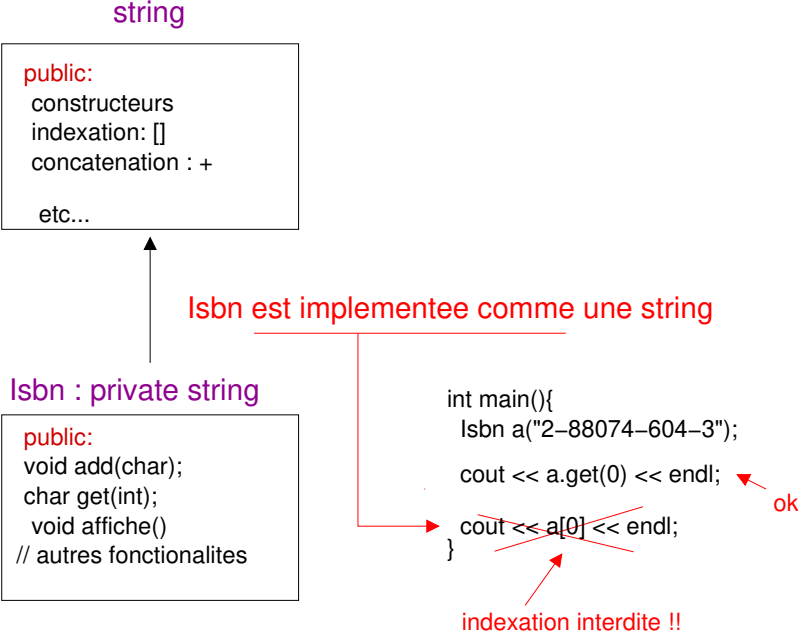
Les droits peuvent être conservés ou restreints, mais **jamais relâchés** !

Par défaut, l'accès est **privé**.

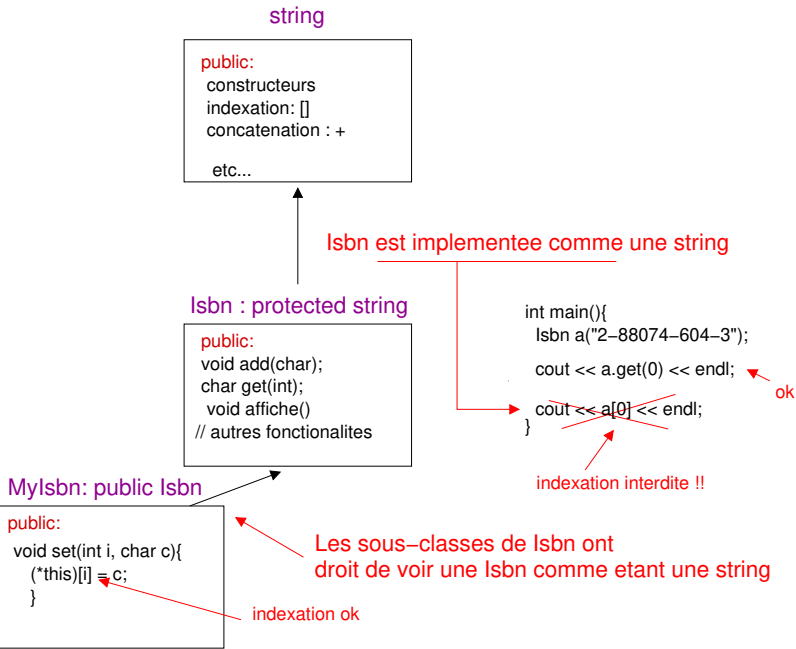
Droit d'héritage public



Droit d'héritage privé



Droit d'héritage protégé



Restriction des accès lors de l'héritage (2)



Récapitulatif des changements de niveaux d'accès aux membres hérités, en fonction du niveau initial et du type d'héritage :

		accès initial		
		public	protected	private
héritage	public	public	protected	pas d'accès
	protected	protected	protected	pas d'accès
	private	private	private	pas d'accès

Le type d'héritage constitue une *limite supérieure à la visibilité*.

Pour préparer le prochain cours

- ▶ Vidéos et quiz du MOOC semaine 5 (première partie) :
 - ▶ Polymorphisme et résolution dynamique des liens [10 :58]
 - ▶ Polymorphisme : méthodes virtuelles [17 :25]
 - ▶ Masquage, substitution et surcharge [19 :11]
 - ▶ Classes abstraites [13 :55]
- 🗨️ La partie sur les collections hétérogènes sera abordée la semaine suivante avec un complément plus long en cours
- ▶ Le prochain cours :
 - ▶ de 14h15 à 15h (résumé et quelques approfondissements)