

Programmation Orientée Objet (C++) : Variables et méthodes de classes Surcharge d'opérateurs

Jamila Sam

Laboratoire d'Intelligence Artificielle
Faculté I&C

<https://www.coursera.org/learn/programmation-orientee-objet-cpp/home/week/3>

⌚ Semaine 3



Surcharge d'opérateurs



```
class Classe {  
    ...  
    type_retour operatorOp(type_argument); // prototype de l'opérateur Op  
    ...  
};  
  
// définition de l'opérateur Op  
type_retour Classe::operatorOp(type_argument) { ... }  
  
// opérateur externe  
type_retour operatorOp(type_argument, Classe&) { ... }
```

Quelques exemples de prototypes :

```
bool operator==(Classe const&) const; // ex: p == q  
bool operator<(Classe const&) const; // ex: p < q  
Classe& operator=(Classe const&); // ex: p = q  
Classe& operator+=(Classe const&); // ex: p += q  
Classe& operator++(); // ex: ++p  
Classe& operator*=(const autre_type); // ex: p *= x;  
Classe operator-(Classe const&) const; // ex: r = p - q  
Classe operator-() const; // ex: q = -p;  
  
// opérateurs externes  
ostream& operator<<(ostream&, Classe const&);  
Classe operator*(double, Classe const&);
```

Pour préparer le prochain cours

► Vidéos et quiz du MOOC semaine 4 :

- ▶ Héritage : concepts [15 :20]
- ▶ Héritage : droit protégé [10 :51]
- ▶ Héritage : masquage [8 :25]
- ▶ Héritage : constructeurs (2) [11 :49]
- ▶ Héritage : constructeurs (2) [11 :39]
- ▶ Copie profonde [16 :33]

► Le prochain cours :

- ▶ de 14h15 à 15h (résumé et quelques approfondissements)