

# Programmation Orientée Objet (C++) :

## Variables et méthodes de classes

## Surcharge d'opérateurs

Jamila Sam

Laboratoire d'Intelligence Artificielle  
Faculté I&C

# Vidéos, transparents et quiz

<https://www.coursera.org/learn/programmation-orientee-objet-cpp/home/week/3>

☞ Semaine 3



# Surcharge d'opérateurs



```
class Classe {  
    ...  
    type_retour operatorOp(type_argument); // prototype de l'operateur Op  
    ...  
};  
  
// définition de l'operateur Op  
type_retour Classe::operatorOp(type_argument) { ... }  
  
// operateur externe  
type_retour operatorOp(type_argument, Classe&) { ... }
```

## Quelques exemple de prototypes :

```
bool operator==(Classe const&) const; // ex: p == q  
bool operator<(Classe const&) const; // ex: p < q  
Classe& operator=(Classe const&); // ex: p = q  
Classe& operator+=(Classe const&); // ex: p += q  
Classe& operator++(); // ex: ++p  
Classe& operator*=(const autre_type); // ex: p *= x;  
Classe operator-(Classe const&) const; // ex: r = p - q  
Classe operator-() const; // ex: q = -p;  
  
// operateurs externes  
ostream& operator<<(ostream&, Classe const&);  
Classe operator*(double, Classe const&);
```

# Pour préparer le prochain cours

- ▶ Vidéos et quiz du MOOC semaine 4 :
  - ▶ Héritage : concepts [15 :20]
  - ▶ Héritage : droit protégé [10 :51]
  - ▶ Héritage : masquage [8 :25]
  - ▶ Héritage : constructeurs (2) [11 :49]
  - ▶ Héritage : constructeurs (2) [11 :39]
  - ▶ Copie profonde [16 :33]
- ▶ Le prochain cours :
  - ▶ de 14h15 à 15h (résumé et quelques approfondissements)