



# Construction/Destruction



Méthode **constructeur**(initialisation des attributs) :

```
NomClass(liste_arguments)
: attribut1(...), /* bloc optionel:
    ....          appels aux constructeurs
    attributN(...) des attributs */
{
    // autres opérations
}
```

Méthode **constructeur de copie**:

```
NomClasse(const NomClasse& obj)
: ...
{ ... }
```

Méthode **destructeur**(ne peut être surchargée) :

```
~NomClasse() {
    // opérations (de libération)
}
```

Des versions par défaut (minimales) de ces méthodes sont générées automatiquement par C++ si on ne les fournit pas

**Règle:** si on en définit une explicitement, il vaut mieux toutes les redéfinir !