



# Objets et Classes en C++



`class MaClasse { ... };` déclare une classe.

`MaClasse obj1;` déclare une instance (objet) de la classe `MaClasse`

Les attributs d'une classe se déclarent comme des champs d'une structure : `class MaClasse { ... type attribut; ... };`

Les méthodes d'une classe se déclarent comme des fonctions, mais dans la classe elle-même :

`class MaClasse { ... type methode(type1 arg1, ...); ... };`

Encapsulation et interface :

```
class MaClasse {  
private: // attributs et methodes privees  
...  
public: // interface : attributs et methodes publiques  
...  
};
```

L'attribut particulier `this` est un pointeur sur l'instance courante de la classe. Exemple d'utilisation : `this->monattribut`