

## Installation d'un environnement de développement pour Linux (testé pour Ubuntu):

Pour pouvoir suivre le cours, il vous faudra un environnement nécessaire au développement de projets C++ :

- un compilateur C++ (conseillé : GCC ou Clang) ;
- un environnement de développement intégré (EDI, conseillé: Qt Creator). Notez qu'un simple éditeur de texte peut suffire à la place d'un EDI (conseillé: Geany, dans ce cas), cependant cette dernière option peut s'avérer nettement moins confortable pour l'utilisation des outils de «debugging» ;
- un outil de construction de projets: l'outil cmake (<https://cmake.org>) sera employé dans ce cours ;
- une librairie graphique: SFML (<https://www.sfml-dev.org/>) sera utilisée dans ce cours).

Cette page a pour but de vous guider dans le processus d'installation d'un tel environnement.

Merci de suivre scrupuleusement les instructions ci-dessous. Vous pouvez aussi visionner la vidéo qui montre cette installation.

### Installation de g++ (compilateur)

Pour installer g++, exécutez la commande suivante dans un terminal (ou cherchez «g++» dans votre logithèque) :

```
sudo apt update && sudo apt install build-essential
```

Vérifiez la version du compilateur en exécutant la commande suivante dans un terminal :

```
g++ --version
```

Votre version doit être équivalente ou supérieure à 5.4.0.

### Installation de Cmake

cmake est un outil permettant notamment de construire un exécutable à partir d'un ensemble de fichiers C++ constituant un projet.

Pour installer cet outil, exécutez la commande suivante dans un terminal (ou cherchez «cmake» dans votre logithèque) :

```
sudo apt install cmake
```

## **Installation de Qt Creator:**

Pour installer Qt Creator, exécutez la commande suivante dans un terminal (ou cherchez «qtcreator» dans votre logithèque:

```
sudo apt install qtcreator  
sudo apt install qt5-default
```

## **Installation de SFML:**

L'interface graphique utilisée dans le cadre de ce projet est codée au moyen de la librairie graphique SFML. Pour l'installer, exécutez la commande suivante dans un terminal:

```
sudo apt install libsfml-dev
```

## **Installation de l'éditeur de texte Geany (pas obligatoire si Qt Creator est choisi comme outil et si Geany est déjà installé):**

Pour installer Geany, exécutez la commande suivante dans un terminal (ou cherchez «geany» dans votre logithèque) :

```
sudo apt install geany
```